

Project

Vervoer

OPDRACHT

Door de jaren heen komen er steeds meer vervoersmiddelen bij of zijn ze verbeterd. Zelf kun je ook leuke dingen doen met vervoersmiddelen.



Maak een keuze uit de volgende opdrachten voor de leerlingen in jouw groep:

- 1 Laat ze de geschiedenis van bijv. de fiets, auto het vliegtuig uitzoeken en verwerken in een vlog of presentatie.
- 2 Wie bouwt de snelste zeepkist? Hou vervolgens ook een race.
- 3 Vloten bouwen en natuurlijk ook uitproberen.
- 4 Fietsdag met allerlei fietsen. Driewieler, eenwieler, tandem etc. Wat zijn de verschillen en welke vaardigheden heb je nodig om erop te kunnen fietsen? Dit kun je eventueel uitbreiden met een parcours.
- 5 Welke vervoersmiddelen passeren de school op een bepaald tijdstip? Ga het turven en verwerken in een tabel of grafiek.
- 6 Ontwerp je eigen vervoersmiddel voor de toekomst en maak hem met materiaal naar keuze of maak een prototype met de 3D printer.
- 7 Hoe kom je sneller op school, bij de winkel, bij sport etc. Is dat met de fiets, lopend of met de auto? Laat ze ontdekken dat de auto niet altijd het snelste vervoersmiddel is.
- 8 Ontwerp papieren vliegtuigje of van hout en bedenk het snelste ontwerp. Hoeveel meter komt hij en in welke tijd? Welk ontwerp werkt het beste en waarom? Wat kun je verbeteren?
- 9 Kinderen in een rolstoel, met krukken of met de blindenstok/taststok hopen dat alles goed bereikbaar is. Is dat ook zo? Komen ze makkelijk binnen? Maak een vlog over dit onderwerp.
- 10 Rollenspel: Taxichauffeur, stewardess, piloot etc. Wat hoort er bij je beroep en hoe voer je dit uit?
- 11 Ga aan de slag met Google Maps en zoek de beste route naar Is dat op elk moment van de dag de beste route of zijn er alternatieven? Kun je deze route ook met de fiets volgen?
- 12 In de wereld van het openbaar vervoer zijn er ook veel veranderingen. Welke treinen zijn er allemaal geweest? Welk openbaar vervoer heb je in Nederland en wat in Europa nog meer?
- 13 Versier je eigen fiets en organiseer een versierde fietsoptocht.
- 14 Beoordeel fietsroutes in je omgeving qua duidelijkheid en de staat van het pad.
- 15 Bedenk met fietsknooppunten een mooie fietstocht in de omgeving van school van 10, 15 of 20 km. Maak hier een flyer bij of verzamel ze allemaal in een fietstochtenboekje.
- 16 Ontwerp een vliegtuig met materiaal, waarvan jij denkt dat dat het snelste is. Probeer ze allemaal uit. Wie heeft het beste materiaal gebruikt en de beste vormgeving?