

Breinkrakers

Pretparkattractie



STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

OPDRACHT

Kerem: Ik ben de directeur van een groot pretpark. Ik wil graag een nieuwe attractie op mijn park. Wil jij een pretparkattractie voor mij bedenken? Hij moet uit zichzelf ook kunnen lopen/bewegen. Maak gebruik van tandwielen, kettingen, katrollen etc. Je moet ook kunnen uitleggen hoe het in beweging komt en hoe het werkt. Het materiaal mag je verder zelf kiezen.