

Breinkrakers

Spelende hond



STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

OPDRACHT

Binkie: "Ik ben een jonge hond die niets liever doet dan de hele dag spelen met mijn baasje en vrouwtje. Zij gooien de bal en ik breng hem terug. Ik vind dit zo ontzettend leuk! Jammer genoeg moeten mijn baasje en vrouwtje ook werken en thuis klusjes doen. Ze kunnen dus niet de hele dag met mij spelen. Kun jij iets bedenken waardoor ik de hele dag lekker achter de bal aan kan rennen?"