



Digitaal, Media & Entertainment

(Inter)nationale beroepen



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken wat belangrijk is om een veilige game te ontwikkelen als gameontwikkelaar.

STAP 2 VOORBEREIDING

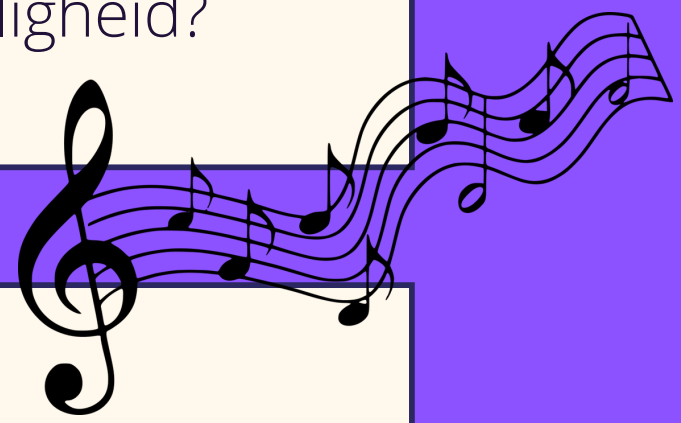
Pak een onderzoeksblad en vul samen stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.
Heel veel kinderen en volwassenen zijn gek op gamen. Als ontwikkelaar moet je er voor zorgen dat je game veilig gespeeld kan worden en heb je te maken met leeftijdsgrenzen. Ook wil je graag dat je game over de hele wereld gespeeld wordt en zou het erg gaaf zijn als er een community komt. Hoe regel je de veiligheid? Vul ondertussen stap 5 op het onderzoeksblad in.

STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?
Wat heb je allemaal ontdekt? Wat is belangrijk qua veiligheid? Hoe kun je kinderen waarschuwen, dat ze niet weten wie de andere speler echt is? Hoe bepaal je de leeftijdsgrens? Wat heb je nodig, zodat je game over de hele wereld gespeeld kan worden?
Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Welke tips heb jij voor de kopers voor je spel? Maak een flyer.
Welke checklist kun je voor jezelf als bedrijf maken?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

