



Hightech & Science

Ruimtevaart



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken hoe je kunt leven in een raket en je bedenkt een handige truc.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast samen in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Als je vliegt in een raket, dan beweegt alles en lijkt het net alsof je zweeft. Alle voorwerpen zweven ook, als ze niet vastzitten.

Hoe ga je dan slapen? Zitten? Eten? Douchen? Welke truc heb jij voor de astronaut? Vul ondertussen op het onderzoeksformulier stap 5 in.



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Teken de binnenkant van een raket en leg uit hoe ze er voor kunnen zorgen dat niet alles gaat zweven. Leg ook uit hoe ze slapen, zitten, eten en douchen. Heb jij een handige oplossing voor ze bedacht?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vertel hoe een astronaut kan leven in de raket. Leg ook je oplossing uit.

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

