



Programmeren

Programmeren en veiligheid



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken hoe ontwikkelaars van gratis spelletjes aan hun geld komen.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met je onderzoek. Kies een free to play spel uit die je gaat onderzoeken zoals bijvoorbeeld roblox of tiktok. Bekijk dit spel eens kritisch. Probeert het spel jou te verleiden om geld uit te geven? Wordt er gebruik gemaakt van advertenties? Wordt er geadverteerd met producten die voor jou interessant kunnen zijn? Hoe verdient dit spel zijn geld? Is dit spel er op gericht om jou plezier te laten hebben of doen ze het om te zorgen dat ze geld verdienen? Heb je eigenlijk als kind ook rechten bij het gebruik van spelletjes? Vul dit in bij stap 5 op het onderzoeksblad.



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?
Wat heb je allemaal kunnen ontdekken? Heeft dit onderzoek ervoor gezorgd dat je anders denkt over free to play games? Houden ontwikkelaars zich goed aan de kinderrechten?
Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

