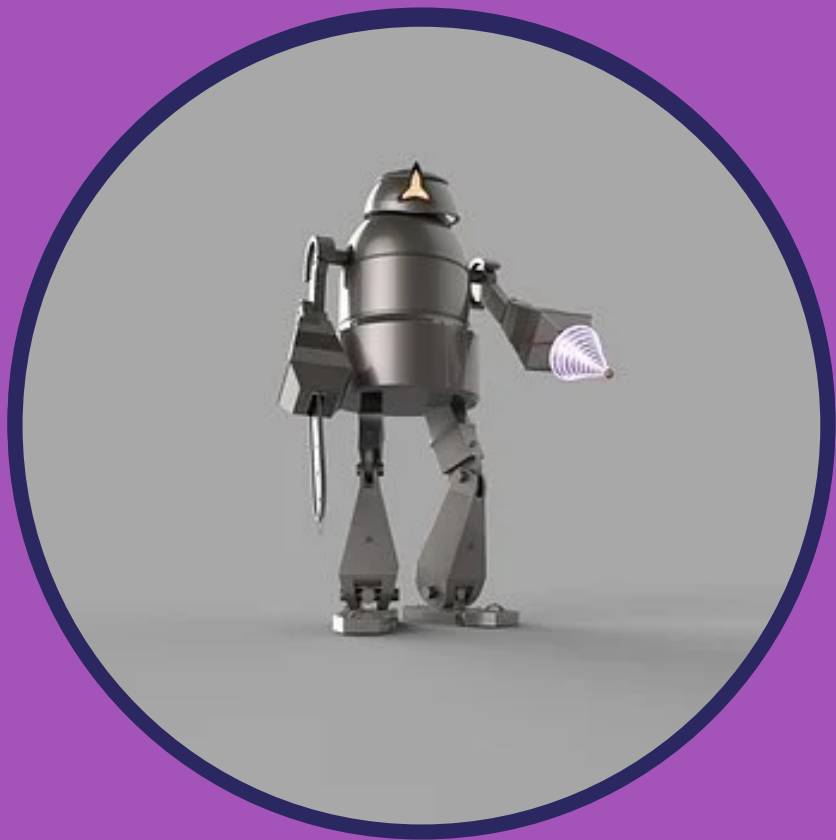


Programmeren

Programmeren in jouw dorp of stad



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken wat handig zou zijn als dat automatisch gaat.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Je kiest iets in jouw dorp of stad dat nu nog niet automatisch gaat, maar waarvan jij het wel handig zou vinden als dat automatisch zou gaan.

Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Waar heb je voor gekozen? Waarom heb je hiervoor gekozen?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

