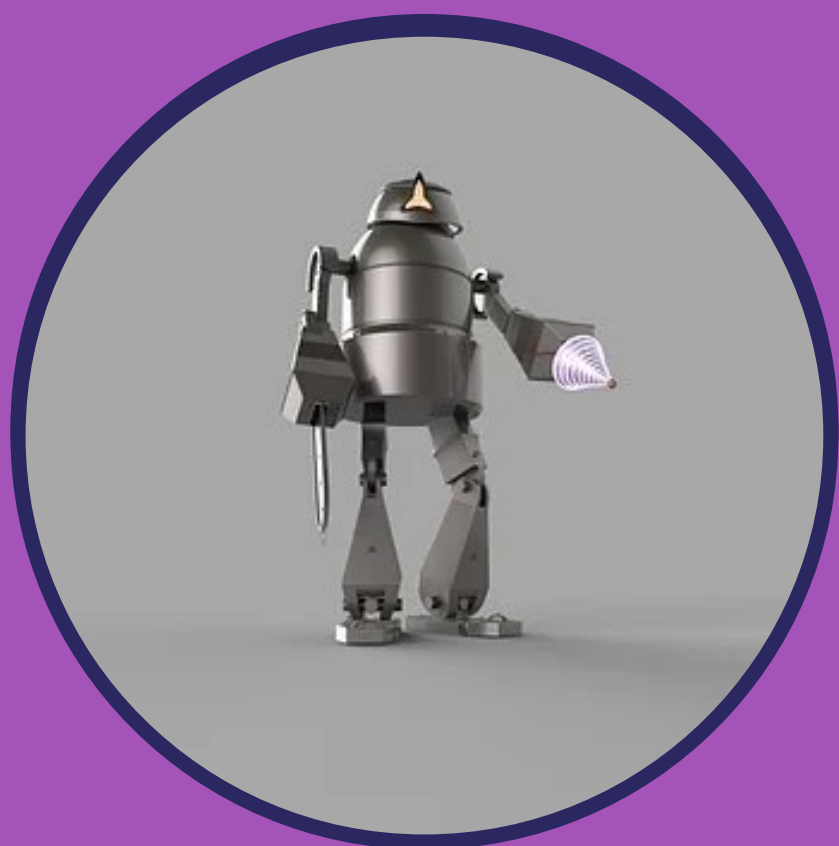


## Programmeren

# Programmeren in jouw dorp of stad



### STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken hoe het vroeger ging toen dingen nog niet automatisch gingen.

### STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

### STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.  
Wat gaat er in jouw dorp of stad automatisch? Hoe ging dit vroeger? Je mag voor deze opdracht gebruik maken van internet of je vraagt oudere inwoners.  
Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.



### STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?  
Hoe gaat het nu? Hoe ging het vroeger?  
Wat vind jij handiger?  
Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

### STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

