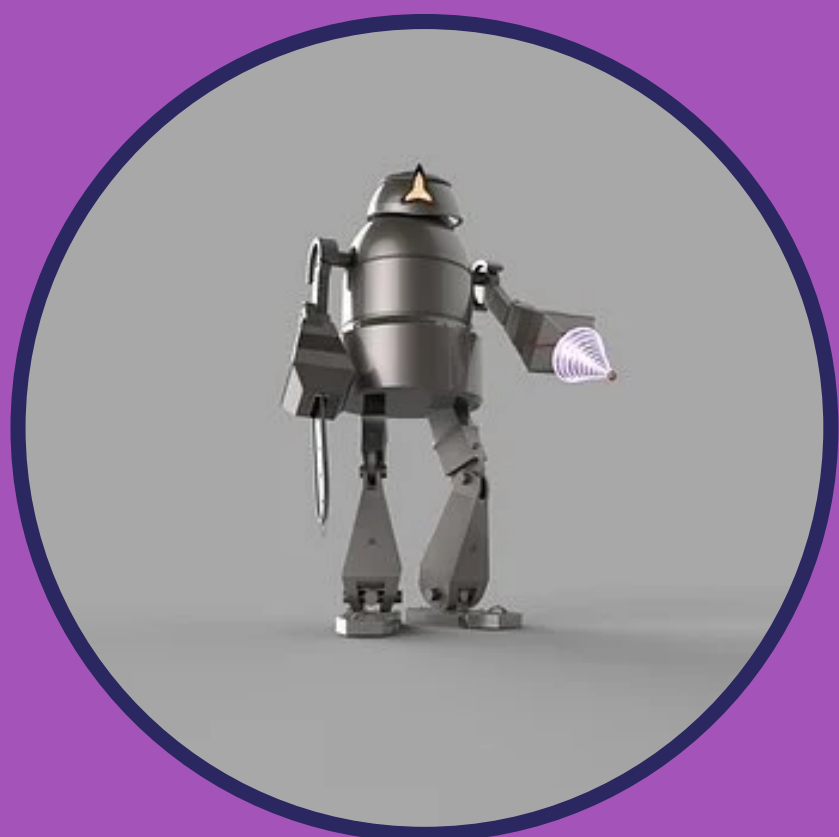


Programmeren

Programmeren op school



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat bedenken wat handig zou zijn als het op school automatisch gaat.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met je onderzoek. Wat gaat nu nog handmatig, maar zou jij handig vinden als dat automatisch gaat? Hoe zou je daarvoor kunnen zorgen?

Vul dit in bij stap 5 op het onderzoeksblad.



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Welke dingen gaan nu automatisch of met een robot?

Kan het nog beter?

Wat zou jij ook graag door robots laten doen of automatisch? Kom met minimaal 5 ideeën.

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

