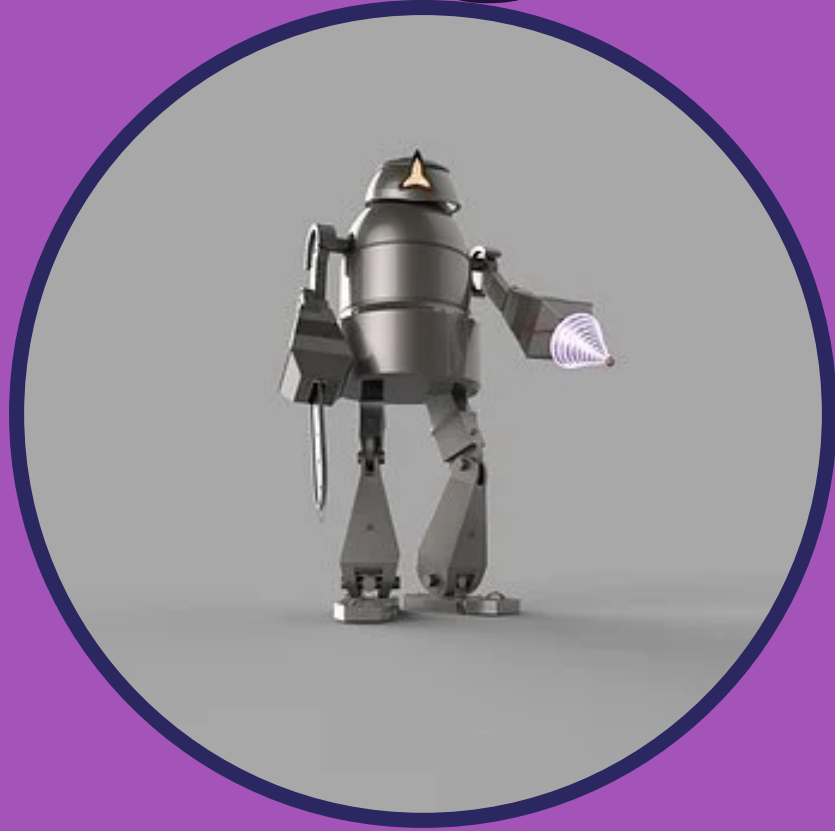


Programmeren

Programmeren op school



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen op school automatisch gaan.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Loop de school door en kijk goed welke dingen automatisch gaan. Welke apparaten werken, zonder dat je ze aanraakt? Welke apparaten hoef je alleen maar op een knop te drukken en dan doen ze het?

Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Wat gaat allemaal automatisch?

Weet je hoe dit kan? Vind je dit moeilijk, vraag dan om hulp.

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

