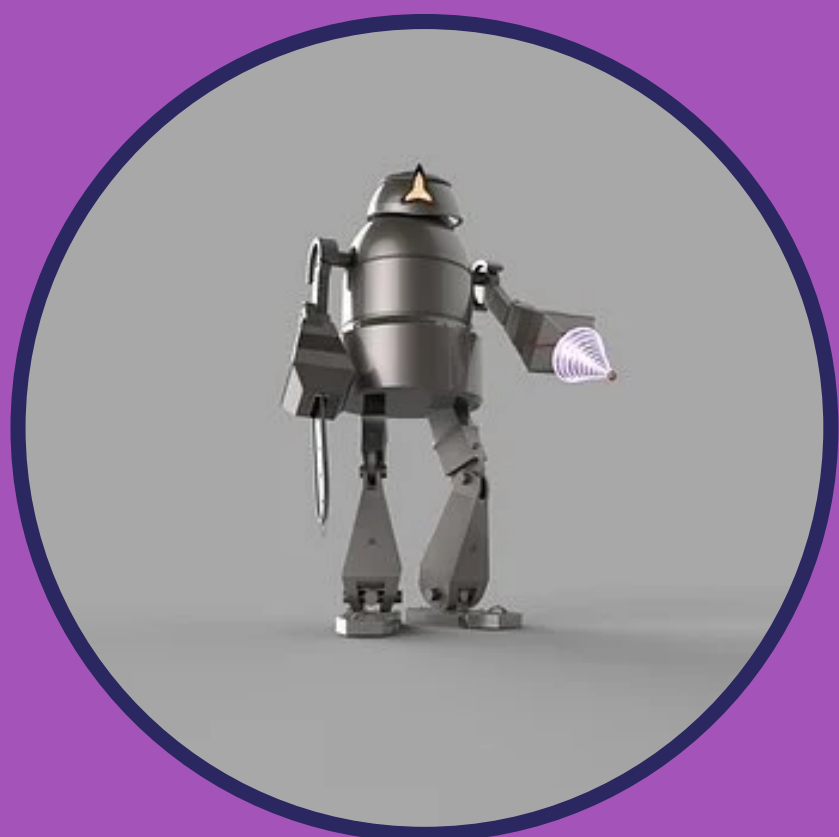


## Programmeren

# Programmeren in de buurt



### STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken hoe jouw buurt er uit zou zien als echt alles automatisch gaat.

### STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

### STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.  
Je mag je hersenen even lekker laten kraken en nadenken wat er moet veranderen als echt alles automatisch zou gaan. Hoe zou jouw buurt er dan uit zien?  
Vul dit in bij stap 5.



### STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?  
Welke dingen moeten er dan nog veranderen? Hoe ziet jouw buurt er dan uit?  
Vind je dit leuk of juist niet?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

### STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Maak een schets of tekening van hoe jouw buurt er uit ziet als alles geautomatiseerd is.

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

