



Proefjes

Uitvinders



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken wie Elizabeth Magie is en hoe je je eigen spel ontwerpt.

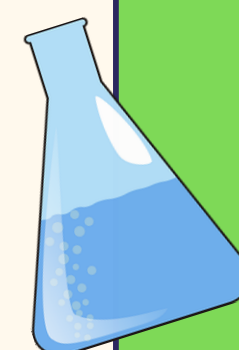
STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul samen stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek. Ken je Elizabeth Magie? Zij is de uitvindster van Monopoly. Het spel was bedoeld als protest tegen het kapitalisme. Dit spel is nog steeds een ongekend succes! Kun jij ook zo'n tof spel ontwerpen? Doe eerst ideeën op en ga vervolgens aan de slag. Teken eerst uit wat je wil en ga daarna aan de slag om het echt te maken. Vergeet ook de spelregels niet te schrijven.

Klaar? Speel het spel samen met je klasgenoten.
Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat? Stuur een foto van jouw spel naar team@techniekvoordeklas.nl

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie
Is het makkelijk of moeilijk om je eigen spel te ontwerpen?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

