



## Beroepen

# Meubelmaker

### STAPPENPLAN



- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Aan de slag
- 6 Maak een filmpje of foto en lever die in bij Techniek voor de Klas

### OPDRACHT

De meubelmaker ontwerpt meubels en hij gaat ze vervolgens maken. Dit ga jij nu ook doen. Ontwerp iets wat jij graag wilt maken. Denk aan een kastje voor naast je bed, open kastje voor aan de muur met allemaal vakjes of een stoel.

Stap 1: Ontwerp het idee op papier en zet de maten erbij.

Stap 2: Zaag alles uit en schuur het.

Stap 3: Zet het in elkaar en geniet van je eigen creatie!

Tips:

- Zorg ervoor dat je zo weinig mogelijk hout verbruikt.
- Bij deze opdracht staat de motoriek centraal en het proces.
- Let er goed op dat je veilig werkt.
- Let op de verbindingen. Welke verbindingen kun je allemaal gebruiken?  
Op you tube kun je o.a. dit filmpje vinden: Timmeren met Timo.