

Breinkrakers

Schetsen



STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

OPDRACHT

Dirk: Als architect moet je snel schetsen kunnen maken van het idee wat de klant aanreikt.

Ik daag jullie uit. Zet de zandloper op 10 minuten.

- Teken een dier
- Teken een kast
- Teken een apparaat naar keuze

Kies 1 van je schetsen en maak daar een definitieve versie van.