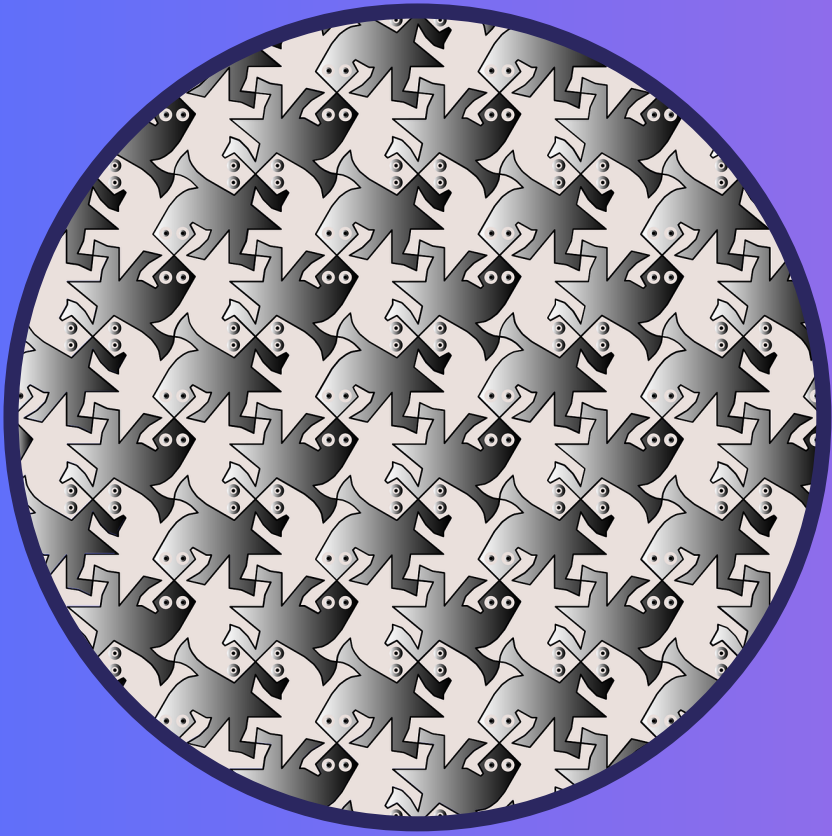


## Breinkrakers

# Escher



### STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

### OPDRACHT

Jordy: Ik ben helemaal fan van van Escher. Hij speelt mooi met de wiskundige principes. Alles lijkt in elkaar door te lopen en oneindig te zijn. Prachtig. Hij maakte litho's en houtsnijwerken.

Ik daag jullie uit om de nieuwe Escher te worden.

Je kunt kiezen uit zijn volgende werken om een variatie op te maken:

- Huis met trappen
- Relativiteit
- Dag en nacht
- Tekenende handen