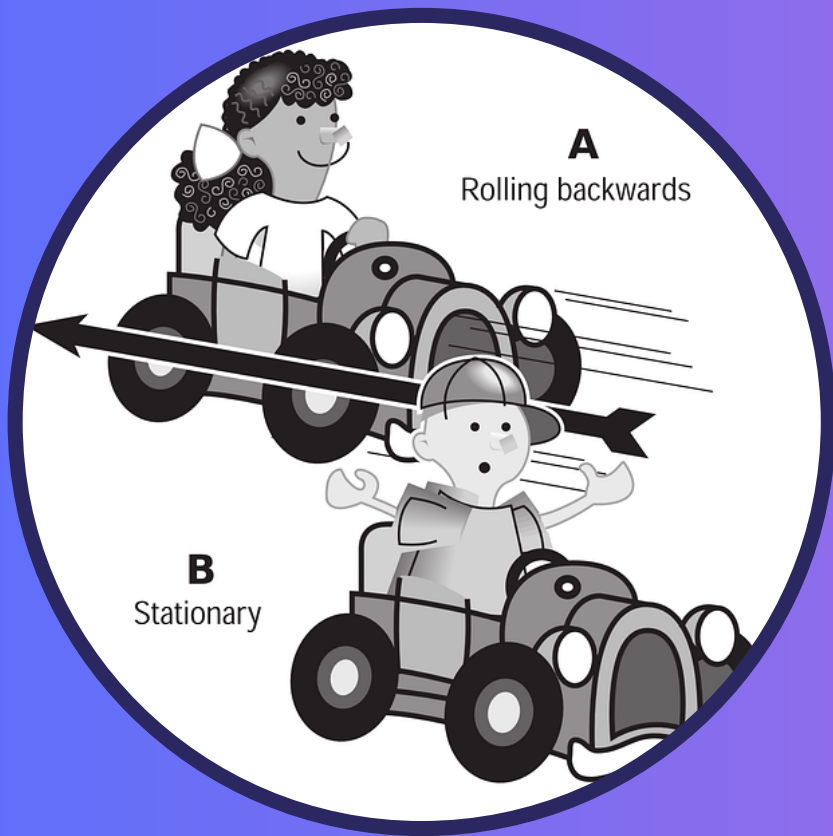


## Breinkrakers

# Zeepkist



### STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

### OPDRACHT

Mark: Over een maand doe ik mee aan een zeepkistenrace. Natuurlijk wil ik graag winnen en de snelste wagen maken. Hij moet dus snel zijn, makkelijk te sturen, maar ook erg stevig. Het zou ook leuk zijn, als hij iets nieuws kan, wat nog niet bestaat. Een leuke eyecatcher dus. Kun jij mij helpen?