



Energie, water en veiligheid

De fiets



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken wat je nog meer in beweging kunt brengen door te fietsen

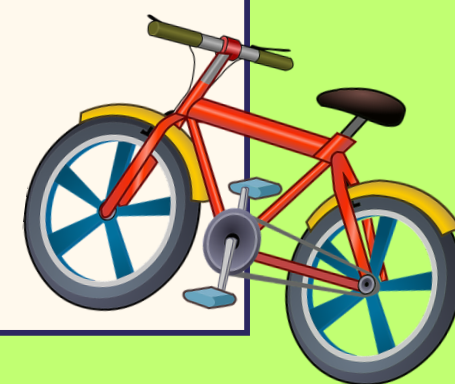
STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Een fiets breng je in beweging door energie te creëren. Denk eens na wat je nog meer in beweging kunt zetten door te fietsen. Idee nodig? Zoek eens op Holland Sport Fiets spel en op Waterpompsiets. Wat heb je allemaal nodig?



STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Wat heb je allemaal ontdekt? Ga aan de slag met je ontwerp en ga het produceren. Kun je er een leuke wedstrijd mee organiseren?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.

STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie? Presenteer je fiets en organiseer een leuke bijeenkomst om hem te presenteren.

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

