

Breinkrakers

Escape room



STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

OPDRACHT

Mohammed: Ik ben gevraagd om een escaperoom te ontwikkelen voor jongeren van 12-15 jaar oud. We willen ze een uitdagende activiteit geven met puzzels die ze samen moeten oplossen. Het zou leuk zijn als er wat woordgrapjes in zitten. In totaal moeten ze ongeveer een uur bezig zijn. Het mooiste zou zijn als we het in een school kunnen regelen of in het buurthuis. Kun jij mij helpen met deze escaperoom?