

## Breinkrakers

# Rookmelder



### STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

### OPDRACHT

Bram: Jij herkent het vast wel. De batterij van de rookmelder is leeg en begint dan keihard te loeien. Natuurlijk ook net midden in de nacht. Dan hangen ze ook nog aan het plafond waar je niet direct bij kunt en dan is ondertussen iedereen wakker. Kun jij niet iets bedenken dat ze van tevoren aangeven dat de batterij bijna leeg is ofzo? Ik slaap 's nachts graag door hahaha.