

Breinkrakers

Waterbaan



STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

OPDRACHT

Ramon: Je krijgt een emmer water en moet deze via een zelf ontworpen waterbaan naar de overkant brengen. Het water moet zelf naar de overkant lopen en dus niet met jouw hulp in een emmer bijvoorbeeld. Je mag zelf weten welke materialen je gaat gebruiken.