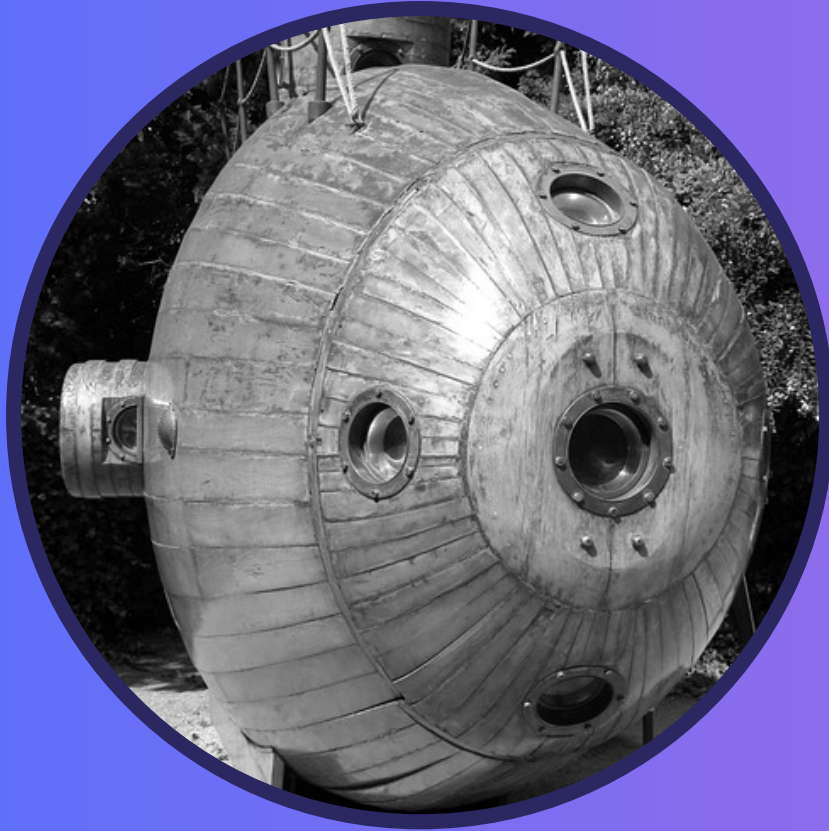


## Breinkrakers

# Onderzeeër



### STAPPENPLAN

- 1 Ga brainstormen en schrijf alle ideeën op
- 2 Kies het beste idee
- 3 Maak schetsen
- 4 Werk je schets uit
- 5 Schrijf de handleiding
- 6 Maak een prototype
- 7 Presenteer het aan je klas
- 8 Maak een filmpje en lever die in bij Techniek voor de Klas

### OPDRACHT

Luc: Ontwerp een onderzeeër die uit zichzelf onder water gaat en dan een tijdje onder water blijft en dan uit zichzelf weer boven komt. Wie ontwerpt de beste onderzeeër die lang onder water kan blijven en uit zichzelf boven komt? Het materiaal dat je gebruiken wilt mag je zelf kiezen. Het is wel belangrijk dat hij stevig is.