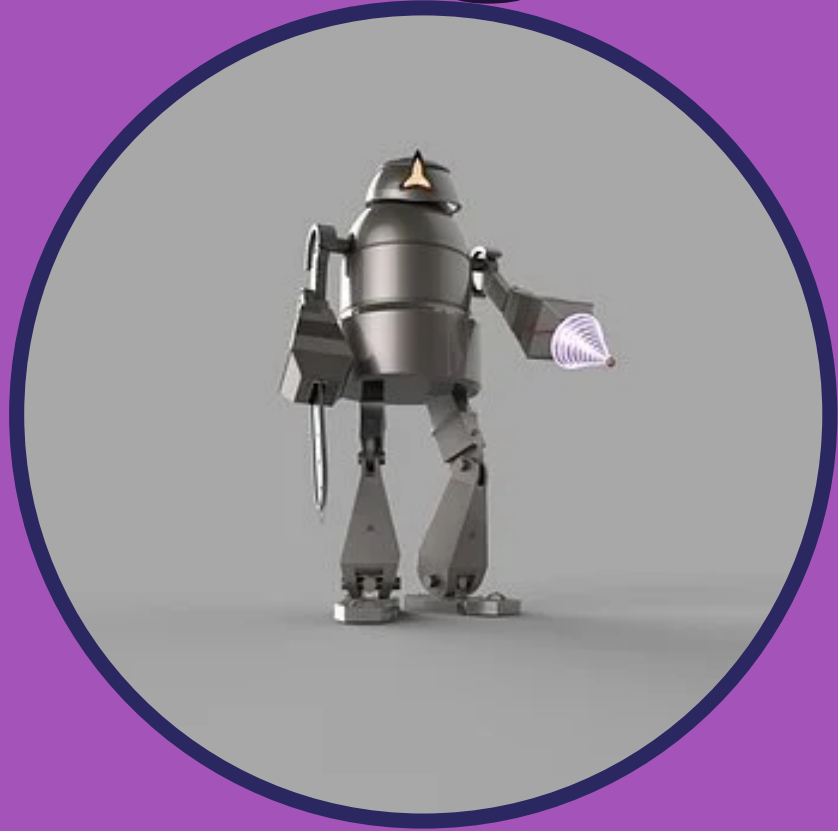




Programmeren

Programmeren op school



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen op school automatisch gaan.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.
Loop de school door en kijk goed welke dingen automatisch gaan.
Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.

STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?
Wat gaat allemaal automatisch?
Weet je hoe dit kan? Vind je dit moeilijk, vraag dan om hulp.
Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

