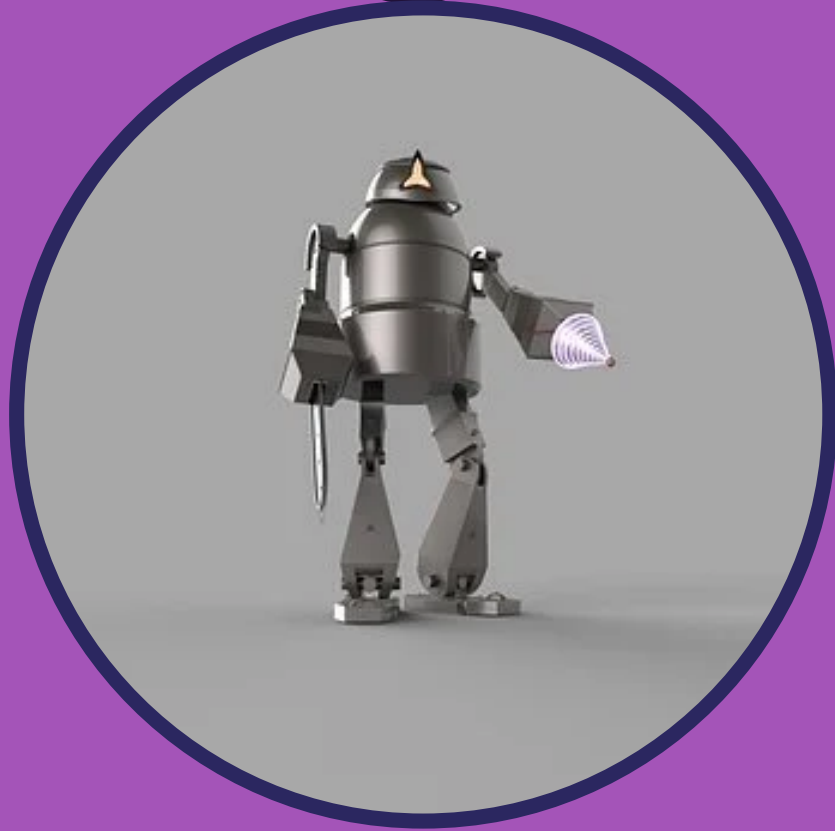


Programmeren

Programmeren in de buurt



STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen in de buurt automatisch gaan.

STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Ga op verschillende plekken in de buurt staan en kijk goed welke dingen automatisch gaan.

Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.

STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Wat gaat allemaal automatisch?

Weet je hoe dit kan? Vind je dit moeilijk, vraag dan om hulp.

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

