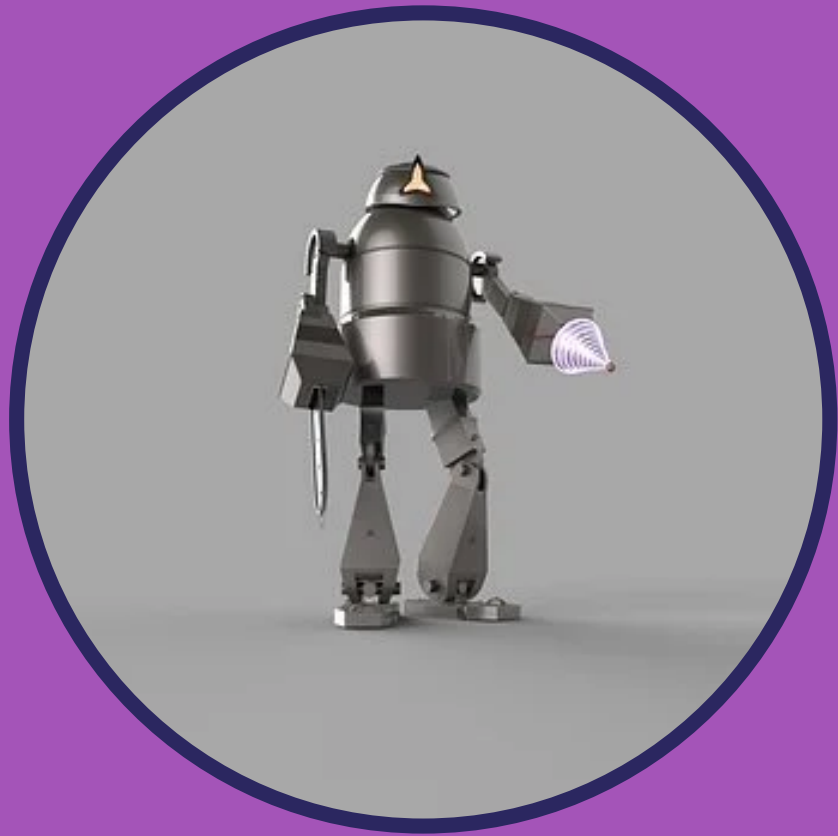


## Programmeren

# Programmeren in jouw dorp of stad



### STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen er allemaal automatisch gaan in jouw dorp of stad.

### STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

### STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Ga op verschillende plekken in jouw dorp of stad staan en kijk goed welke dingen automatisch gaan. Maak eventueel ook gebruik van internet / google maps.

Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.

### STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Wat gaat allemaal automatisch?

Weet je hoe dit kan? Vind je dit moeilijk, vraag dan om hulp.

Wat zou er gebeuren als het niet meer automatisch zou werken? Wat is het gevolg?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



### STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

