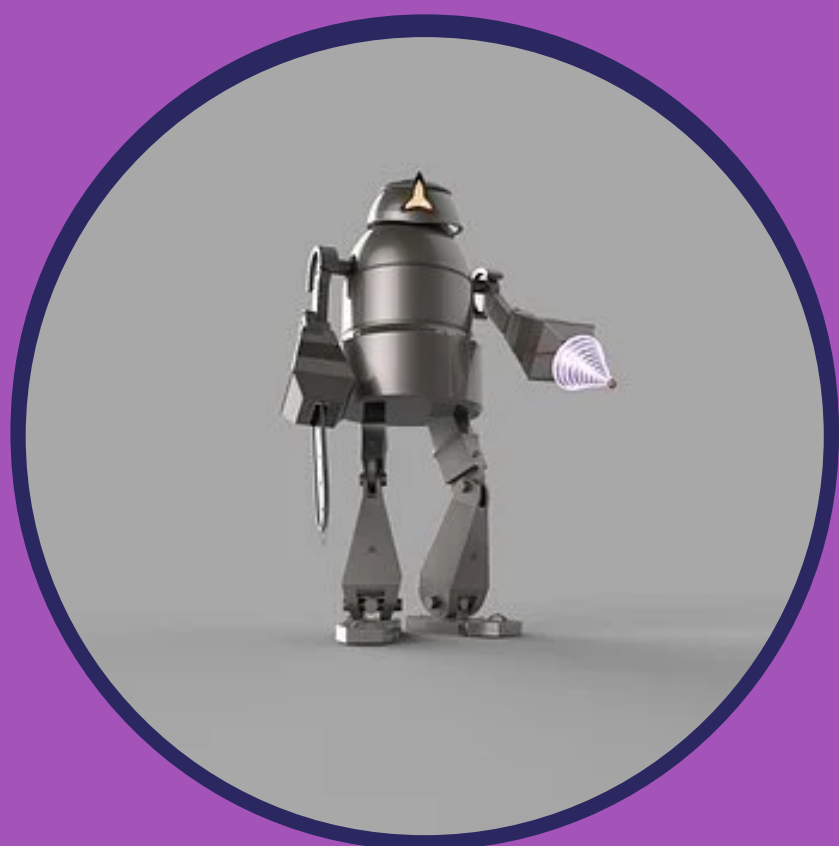


## Programmeren

# Programmeren op school



### STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen op school vroeger handmatig gingen en hoe het nu gaat.

### STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

### STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Vraag je leerkracht hoe het op school ging voordat er automatisering kwam. Je mag eventueel ook gebruik maken van internet. Wat is er veranderd? wat gaat er makkelijker?

Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.

### STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Wat heb je allemaal gehoord?

Wat vinden zij fijn?

Wat vind jij fijn?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



### STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

