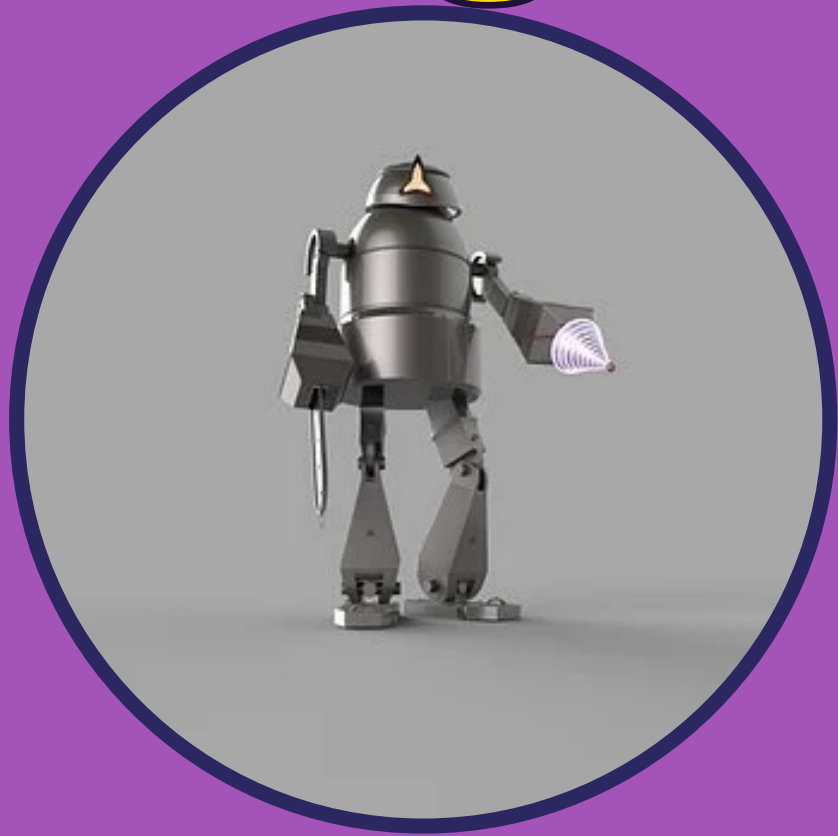


## Programmeren

# Programmeren op school



### STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen op school automatisch gaan.

### STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

### STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.  
Loop de school door en kijk goed welke dingen automatisch gaan.  
Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.

### STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?  
Wat gaat allemaal automatisch?  
Weet je hoe dit kan? Vind je dit moeilijk, vraag dan om hulp.  
Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



### STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

