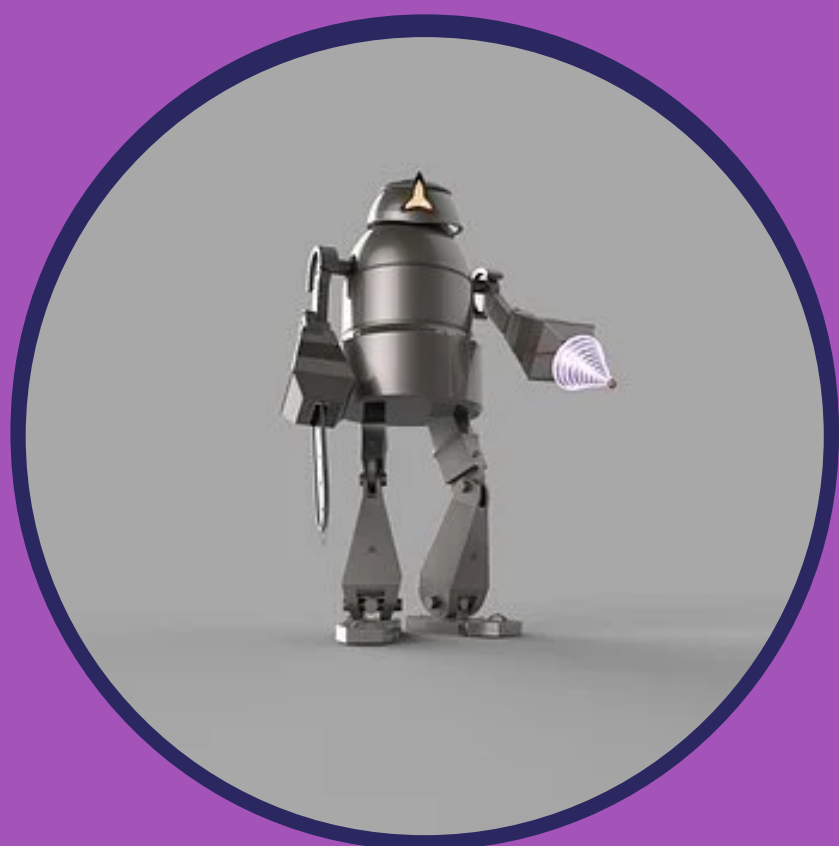


## Programmeren

# Programmeren in de buurt



### STAP 1 OPDRACHT

Je gaat ontdekken welke dingen buurtbewoners handig vinden die automatisch gaan.

### STAP 2 VOORBEREIDING

Pak een onderzoeksblad en vul stap 1,2,3 en 4 alvast in.

### STAP 3 HET ONDERZOEK

Nu ga je bezig met het onderzoek.

Ga op verschillende plekken in de buurt staan en spreek buurtbewoners aan.

Van welke dingen zijn zij blij dat ze automatisch gaan?

Vul ondertussen op het onderzoeksblad stap 5 in.

### STAP 4 HET RESULTAAT

Wat is het resultaat?

Wat heb je allemaal gehoord?

Wat vinden zij fijn?

Wat vind jij fijn?

Vul dit in bij stap 6 op het onderzoeksblad.



### STAP 5 CONCLUSIE

Conclusie

Wat is jullie conclusie?

Vul dit in bij stap 7 op het onderzoeksblad.

